

- Вблизи точки экстремума M^* сходимость координатного спуска и по координатам, и по градиенту *линейная* (достаточно медленная, что с практической точки зрения плохо);
- по "циклам" спусков можно делать ускорения по методу Эйткена;
- При попадании траектории спуска в разрешимый овраг расчет практически невозможен (слишком медленная сходимость при произвольной ориентации оврага относительно координатных осей). Поэтому выгоднее использовать методы, обладающие повышенным порядком точности.

3.5 Градиентные методы минимизации

В общем случае для траектории спуска $\{M_k\}$: $\Phi_{k+1} < \Phi_k$ при минимизации достаточно гладких функций можно сформулировать *достаточные* условия сходимости соответствующего метода спуска, характеризующие изменение функции Φ и её градиента $\vec{g} = \text{grad}\Phi$ на траектории $\{M_k\}$.

Пусть очередной шаг совершается вдоль направления \vec{p}_k и приводит нас в точку M_{k+1} :

$$\vec{x}_{k+1} = \vec{x}_k + \vec{p}_k h_k.$$

Шаг h_k выбирается из условия минимальности $\Phi(M)$ вдоль \vec{p}_k

$$h_k : \varphi(h_k) = \min_h \varphi(h) = \min_h \Phi(\vec{x}_k + h \vec{p}_k).$$

Сформулируем достаточные условия сходимости метода спуска.

Теорема 2. Пусть

1) $\Phi(\vec{x})$ – дважды дифференцируемая функция;

2) множество уровня

$$D(\Phi(\vec{x}_0)) = \{\vec{x} : \Phi(\vec{x}) \leq \Phi(\vec{x}_0)\}$$

ограничено и замкнуто;

3) на каждой итерации

a) направление \vec{p}_k – "существенное направление спуска":

$$\exists \beta < 0, \vec{p}_k \vec{g}_k \leq \beta < 0$$

б) $\Phi(x)$ "существенно убывает" (т.е. выбрано соответствующее ограничение на шаг):

$$\exists \mu_1, \mu_2 : 0 < \mu_1 \leq \mu_2 \leq 1$$

$$-\mu_1 h_k \vec{g}_k \cdot \vec{p}_k \leq \Phi_k - \Phi_{k+1} \leq -\mu_2 h_k \underbrace{\vec{g}_k \cdot \vec{p}_k}_{\text{отриц. число}}$$

Тогда

$$\lim_{k \rightarrow \infty} \|\vec{g}_k\| = 0; (M_k \rightarrow M^*)$$

т.е. метод спуска обладает сходимостью (как правило — линейной).

В основном соответствующие методы спуска отличаются выбором очередного направления \vec{p}_k и шага h_k :

Метод ”наискорейшего” спуска. Рассмотрим линейную аппроксимацию целевой функции $\Phi(\vec{x})$ в окрестности точки \vec{x}_k . Опираясь на формулу Тейлора:

$$\Phi(\vec{x}_k + \vec{p}) = \Phi(\vec{x}_k) + (\text{grad}\Phi(\vec{x}_k), \vec{p}) + o(\|\vec{p}\|),$$

с определенной точки зрения (локально!) естественно искать направление, по которому $\frac{\partial \Phi}{\partial p} \equiv \vec{g}_k \cdot \vec{p}$ наибольшее по модулю отрицательное число. Это направление в первом порядке по $\|\vec{p}\|$ обеспечивает наибольшее убывание функции Φ .

Итак, необходимо найти направление \vec{p}

$$\begin{cases} \min(\vec{g}_k \cdot \vec{p}) \\ \|\vec{p}\| = 1 \end{cases} \quad \begin{array}{l} \text{задача на} \\ \text{условный} \\ \text{экстремум} \\ \text{для } \vec{p} \end{array}$$

Решение полученной задачи зависит от вида рассматриваемой нормы. Если выбрать C -энергетическую норму $\|\vec{p}\|^2 = (C\vec{p}, \vec{p})$, где $C > 0$ и симметрична, тогда направление \vec{p} (с точностью до нормировочной $Const$)

$$\vec{p} = -C^{-1} \cdot \vec{g}_k.^{*1)}$$

Для евклидовой нормы — $C \equiv E$ и $p = -\vec{g}_k$, что приводит нас к *методу наискорейшего спуска*.

$$\begin{cases} \vec{x}_{k+1} = \vec{x}_k - h_k \vec{g}_k \\ h_k : \varphi(h_k) = \min_h \Phi(\vec{x}_k - h \vec{g}_k) \end{cases} \quad (16)$$

Замечания:

- 1) При таком выборе \vec{p}_k и h_k (16) траектория спуска перпендикулярна линии уровня $\Phi(x_k)$ в точке x_k .
- 2) По сходимости *наискорейший спуск* не лучше, чем координатный спуск, т.е. он обладает лишь линейной сходимостью.
- 3) Анализ сходимости наискорейшего спуска на квадратичной функции с симметричной и положительно определенной матрицей (что характерно для гессиана в окрестности невырожденного минимума)

$$\Psi(x) = \frac{1}{2}(Ax, x) + (\vec{b}, x) + C : A > 0, A^T = A$$

^{*1)}Показать!

дает лишь линейную сходимость. Поскольку $A > 0$, $A^T = A$ следовательно все собственные значения матрицы A положительны $\forall i \quad \lambda_i(A) > 0$. Сходимость метода наискорейшего спуска характеризуют величиной

$$\varkappa = \frac{\lambda_{\max}(A)}{\lambda_{\min}(A)} = \|A\| \cdot \|A^{-1}\| = \text{Cond} A$$

$$\Psi(x_{k+1}) - \Psi(x^*) \simeq \left(\frac{\varkappa - 1}{\varkappa + 1} \right)^2 (\Psi(\vec{x}_k) - \Psi(x^*)). \quad (17)$$

Полученная оценка скорости сходимости, например для $\varkappa = 100$ (хорошая обусловленность матрицы A) даёт $q \approx 0,96(!)$ и нужны сотни итераций для уменьшения погрешности на порядок.

Расчетные формулы наискорейшего спуска (16) в этом случае принимают вид:

$$\begin{aligned} \vec{g} &= A \vec{x} + \vec{b}; \quad hess \Psi = A \quad \Rightarrow \quad \vec{p}_k = -\vec{g}_k, \\ \psi(h) &= \Psi(\vec{x} + h \vec{p}_k) = \Psi(\vec{x}) + h(Ax + b, \vec{p}_k) + \frac{h^2}{2}(A\vec{p}_k, \vec{p}_k), \\ \frac{\partial \psi}{\partial h} = 0 &\Leftrightarrow h_k = \left\{ \begin{array}{c} \text{получить} \\ \text{самостоятельно} \\ \text{расчетные} \\ \text{формулы} \end{array} \right\}. \end{aligned} \quad (18)$$

Тем не менее:

- 1) Необходимо бесконечное число итераций для нахождения экстремума даже в случае квадратичной функции.
- 2) Метод наискорейшего спуска не рекомендуется как серьезная минимизационная процедура. Дело в том, что свойство наискорейшего спуска является лишь *локальным* свойством, поэтому необходима частая смена направлений спуска и относительно малый шаг движения по каждому направлению, что и приводит в итоге к неэффективной вычислительной процедуре (например в случае разрешимого оврага).
- 3) Метод наискорейшего спуска невозможно адаптировать для использования информации о вторых производных $\Phi(\vec{x})$.

3.6 Методы второго порядка

Ньютоновские методы. Эта группа методов основана на более точной аппроксимации целевой функции в окрестности точки \vec{x}_k

$$\Phi(\vec{x}_k + \vec{p}) = \underbrace{\Phi(\vec{x}_k) + \vec{g}_k \cdot \vec{p} + \frac{1}{2}(G_k \vec{p}, \vec{p})}_{\Psi(\vec{p})} + o(\|\vec{p}\|^2).$$

Минимизируемая функция $\Psi(\vec{p})$. Соответствующее направление и шаг берут из условия минимума $\Psi(\vec{p})$:

$$\left. \begin{aligned} \text{grad} \Psi = 0 &\Leftrightarrow G_k \vec{p} + \vec{g}_k = 0; & \Leftrightarrow & \underbrace{\vec{p}_k}_{\text{Ньютоновское направление}} = -G_k^{-1} \cdot \vec{g}_k \\ & \vec{x}_{k+1} = \vec{x}_k + \vec{p}_k = x_k - G_k^{-1} \cdot \vec{g}_k \end{aligned} \right\} \quad (19)$$

- Для квадратичной целевой функции $\Psi(\vec{p})$ метод (19) решает задачу минимизации за одну(!) итерацию.
- В окрестности невырожденного экстремума имеет *квадратичную* сходимость (гессиан $G_k > 0$ и симметричен).
- Ньютоновское направление — это направление *наискорейшего спуска* в G -энергетической метрике

$$\|\vec{p}\| = \sqrt{(G \vec{p}, \vec{p})}.$$

- Существенным является то, что на каждом шаге необходимо решать систему линейных уравнений (19) для определения *ニュтоновского направления* очередной итерации.
- При модификации метода Ньютона, когда гессиан фиксируется на определенное число итераций G_{k_0} — в методе Ньютона-Рафсона — существует алгоритмический выигрыш, но при этом обеспечена лишь линейная сходимость метода.

Метод сопряженных градиентов. Методы *координатного спуска* или *наискорейшего спуска* требовали даже для минимизации квадратичной функции бесконечного числа итераций.

Опираясь на тейлоровское разложение в окрестности невырожденного экстремума x^* выгодно строить методы спуска, которые, по крайней мере, эффективны для квадратичных функций.

Такими методами, не требующими решения СЛАУ (19) на каждом итерационном шаге для определения направления спуска, являются методы *сопряженных направлений*.

Для квадратичной функции $\Psi(\vec{x})$:

$$\Psi(x) = \frac{1}{2}(Ax, x) + (b, x) + c, \quad A > 0, \quad A^T = A$$

они позволяют не более чем за n шагов спуска получить её минимум. Напомним:

Симметричная положительноопределенная матрица $A > 0$, $A^T = A$ — позволяет ввести "A-энергетическую" норму вектора

$$\|x\|_A = \sqrt{(Ax, x)}$$

и соответствующее скалярное произведение

$$(x, y)_A = (Ax, y) = (x, Ay).$$

Определение Векторы, ортогональные в A -энергетическом смысле, называются сопряженными относительно матрицы A .

$$x \perp_A y \Leftrightarrow (x, y)_A = (Ax, y) = (x, Ay) = 0.$$

Сопряженные векторы обладают рядом "хороших" свойств:

- 1) Если $\{x_i\}_k$ – система сопряженных векторов и $k \leq n$, то эта система векторов — линейно независима.

Действительно, пусть $\vec{x}_1 = \sum_{i=2}^k \alpha_i \vec{x}_i$ – ненулевая комбинация остальных векторов. Тогда

$$(x_1, Ax_1) = (x_1, A \sum_{i=2}^k \alpha_i \vec{x}_i) = \sum_{i=2}^k \alpha_i (x_1, Ax_i) \equiv 0$$

но $A > 0$ и следовательно \vec{x}_1 нулевой вектор, что невозможно ■

- 2) Если число векторов в рассматриваемой системе $k = n$, то $\{x_i\}_n$ – сопряженный базис. Можно считать его сопряженным ОНБ, т.е. $(x_i, x_j)_A = \delta_{ij}$. Разложим направление \vec{p} по ОНБ $\{x_i\}_n$ и рассмотрим квадратичную функцию на этом направлени

$$\begin{aligned} \Psi(\vec{x} + \vec{p}) &= \Psi(\vec{x}) + (Ax + b, \vec{p}) + \frac{1}{2}(A\vec{p}, \vec{p}) = \left| p = \sum_i \alpha_i \vec{x}_i \right| = \\ &= \Psi(\vec{x}) + (Ax + b, \sum_i \alpha_i \vec{x}_i) + \frac{1}{2} \left(A \sum_i \alpha_i \vec{x}_i, \sum_k \alpha_k \vec{x}_k \right) = \\ &= \underbrace{\sum_i \left\{ \frac{1}{2} \alpha_i^2 + \alpha_i (Ax + b, x_i) \right\}}_{n \text{ независимых слагаемых}} + \Psi(\vec{x}); \end{aligned} \quad (*)$$

Движение по каждому из сопряженных направлений x_i изменяет только одно слагаемое в сумме (*) и, тем самым, за не более, чем n шагов приводит к минимуму функции Ψ .

Существуют различные способы построения сопряженных относительно A направлений, в частности – метод *сопряженных градиентов* (метод Флетчера-Ривса) – приводит к одной из наиболее эффективных процедур многомерной численной минимизации.

Рассмотрим снова квадратичную аппроксимацию $\Psi(x)$ целевой функции $\Phi(x)$ в окрестности точки \vec{x}_k :

$$\Phi(\vec{x}_k + \vec{p}) = \underbrace{\Phi(x_k) + (grad\Phi(x_k), \vec{p}) + \frac{1}{2}(hess\Phi(x_k)\vec{p}, \vec{p})}_{\Psi_k(\vec{p})} + o(\|\vec{p}\|^2).$$

На каждом *цикле* итерационных шагов для построения *сопряженного базиса* будем использовать одну и ту же матрицу $G_k \equiv hess\Phi(x_k)$. При этом мы будем считать, что находимся в достаточно малой окрестности точки минимума x^* , где $G(x_k) > 0$.

В методе *сопряженных градиентов* совокупность сопряженных относительно $G \equiv G(x_k)$ направлений строится следующим образом. Опишем процедуру построения одного цикла минимизации, содержащего n шагов и точно минимизирующую $\Psi_k(\vec{p})$.

$$\begin{array}{c}
 \text{Цикл} \\
 \text{движения} \\
 M_k \equiv \overset{(1)}{M_k} \xrightarrow{\overrightarrow{p_1}} \overset{(2)}{M_k} \xrightarrow{\overrightarrow{p_2}} \cdots \xrightarrow{\overrightarrow{p_{n-1}}} \overset{(n)}{M_k} \xrightarrow{\overrightarrow{p_n}} M_{k+1}
 \end{array}$$

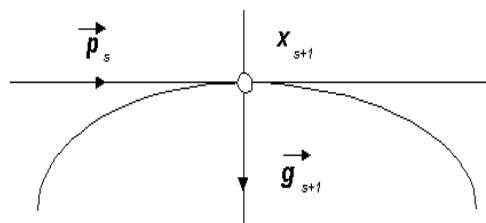
Пусть $\overrightarrow{p_1}, \dots, \overrightarrow{p_s}$ — G_k -сопряженная система векторов

$$\left. \begin{array}{l} \vec{p'}_{S+1} = -\vec{g'}_{S+1} + \alpha_S \vec{p}_S \quad (\text{все остальные } \alpha_i = 0) \\ \alpha_S = \frac{g_{S+1}^2}{g_S^2}; \quad (\text{из сообр. } (\vec{p'}_{S+1}, \vec{p}_S)_{G_k} = 0) \\ \vec{x}_{S+2} = \vec{x'}_{S+1} + h_{S+1} \cdot \vec{p'}_{S+1} \\ h_{S+1}: \psi(h_{S+1}) = \min_h \Psi_k(\vec{x'}_{S+1} + h \vec{p'}_{S+1}) \end{array} \right\}$$

Покажем, что (20) определяет систему сопряженных относительно G_k векторов движения $\{\vec{p}_s\}_n$.

- а) Проверить самостоятельно 2-й шаг;

б) 1: \vec{g}_{s+1} ортогонально всем предыдущим \vec{p}_j при $j \leq s$, ибо спускаясь на предыдущем, S -ом шаге, мы пришли в точку $\vec{x}_{s+1} = \vec{x}_s + h_s \vec{p}_s$ вдоль направления \vec{p}_s .



Но эта точка — \vec{x}_{S+1} — точка "минимума", т.е. $\vec{g}_{S+1} \perp \vec{p}_S$, $(\vec{g}_{S+1}, \vec{p}_S) = 0$. Если проследить "вглубь" траектории, то

$$\vec{x}_{s+1} = \vec{x}_s + h_s \vec{p}_s = \vec{x}_{s-1} + h_{s-1} \vec{p}_{s-1} + h_s \vec{p}_s = \dots = \vec{x}_{j+1} + \sum_{i=1}^s h_i \vec{p}_i, \quad 1 \leq j \leq s-1.$$

Тогда

$$Gx_{S+1} = Gx_{j+1} + \sum_{i=1}^S h_i G \overrightarrow{p_i}.$$

Добавим слева и справа по $\vec{b} \equiv \vec{g}(M_k)$, и учтём, что $G_k \equiv G$; $Gx + b \equiv \vec{g}(x)$. Таким образом

$$\vec{g}_{S+1} = \vec{g}_{j+1} + \sum_{j+1}^S h_i G p_i.$$

Тогда

$$\begin{aligned} \vec{g}_{S+1} \cdot \vec{p}_j &= \underbrace{\vec{g}_{j+1} \cdot \vec{p}_j}_{=0 \text{ для этого шага}} + \sum_{j+1}^S h_i \cdot \underbrace{(G p_i, p_j)}_{=0 \text{ в силу индукции}} \Rightarrow \\ &\Rightarrow (\vec{g}_{S+1}, \vec{p}_j) = 0, \quad 1 \leq j \leq S-1; \quad S. \end{aligned}$$

2: Покажем, что вектор \vec{g}_{S+1} ортогонален всем градиентам $\vec{g}_j, j = \overline{1, S}$. Имеем

$$\vec{p}_j = -g_j + \alpha_{j-1} \vec{p}_{j-1} \Leftrightarrow \underbrace{\vec{g}_{S+1} \cdot \vec{p}_j}_{=0} = -(g_{S+1}, g_j) + \underbrace{\alpha_{j-1} \cdot (\vec{g}_{S+1}, \vec{p}_{j-1})}_{=0}$$

т.о.

$$(\vec{g}_{S+1}, \vec{g}_j) = 0, \quad j = \overline{1, S}.$$

3: Рассмотрим очередное направление:

$$\vec{p}_{S+1} = -\vec{g}_{S+1} + \alpha_S \vec{p}_S; \quad \alpha_S = \frac{g_{S+1}^2}{g_S^2}$$

и покажем, что \vec{p}_{S+1} сопряжено всем $\vec{p}_j, j \leq S$. Оно сопряжено, по крайней мере, со всеми \vec{p}_j до предыдущего, т.е. $(\vec{p}_{S+1}, \vec{p}_j)_{G_k} = 0, j = \overline{1, S-1}$. Действительно, поскольку $j \leq S-1$, то

$$\begin{aligned} (\vec{p}_{S+1}, G \vec{p}_j) &= \left(-\vec{g}_{S+1} + \alpha_S \widetilde{\vec{p}_S, G \vec{p}_j} \right) = - \left(g_{S+1}, G \frac{x_{j+1} - x_j}{h_j} \right) = \\ &= - \left(g_{S+1}, \frac{(Gx_{j+1} + b_k) - (Gx_j + b_k)}{h_j} \right) = - \left(g_{S+1}, \frac{g_{j+1} - g_j}{h_j} \right) \equiv 0. \end{aligned}$$

Предыдущее направление:

$$\begin{aligned} (\vec{p}_{S+1}, G \vec{p}_S) &= -(g_{S+1}, G p_S) + \alpha(p_S, G p_S) = \\ &= - \left(g_{S+1}, G \frac{x_{S+1} - x_S}{h_S} \right) + \alpha_S \left(-g_S + \alpha_{S-1} \vec{p}_{S-1}, \frac{g_{S+1} - g_S}{h_S} \right) = \\ &= -\frac{g_{S+1}^2}{h_S} + \frac{g_{S+1}^2}{h_S^2} \frac{g_S^2}{h_S} = 0 \blacksquare \end{aligned}$$

Метод Флетчера-Ривса обладает квадратичной сходимостью в достаточно малой окрестности точки \vec{x}^* . Рестарт в точке M_k осуществляется по антиградиенту $(-\vec{g}_k)$.

Это один из наиболее эффективных методов численной минимизации функций многих переменных.

§4. Задача минимизации функционала

4.1 Постановка задачи

Если любому $y(x) \in Y$ поставлено в соответствие число , то говорят, что на множестве функций Y задан функционал $\Phi[y(x)]$.

В задаче минимизации функционала требуется: *найти $y^*(x) \in Y$, на которой функционал достигает своей точной нижней грани (абсолютный экстремум)*

$$y^* : \quad \Phi^* \equiv \Phi[y^*(x)] = \inf_Y \Phi[y(x)]. \quad (21)$$

В такой постановке (21) называется задачей *минимизации по аргументу*, в отличие от

$$\Phi^* \equiv \inf_Y \Phi[y(x)] \quad (21')$$

задачи *минимизации значений* функционала.

Не всякий функционал и не на всяком множестве имеет минимум. Скажем, если функционал неограничен снизу на заданном множестве, или соответствующее множество некомпактно в себе, или если функционал разрывен и т.д. Мы не будем исследовать постановку задачи (21), а будем предполагать, что (21) поставлена корректно, то есть её решение $y^*(x)$ на Y существует, единствено и устойчиво относительно малых возмущений входных данных.

Постановка задачи (21) возникает, как правило, когда сама модель сформулирована соответствующим образом, например рассматривается функционал "действия" (или нечто похожее)

$$\Phi[y(x)] = \int_a^b F(x, y, y', \dots, y^{(p)}) dx. \quad (*)$$

Обычно к задаче (21) приводит использование вариационных методов решения "операторного" уравнения $A[y(x)] = f(x)$. Рассмотренный нами *метод наименьших квадратов* даёт задачу минимизации функционала "невязки" для этого уравнения

$$\Phi[y(x)] = \|Ay - f\|^2 = \int_a^b (Ay(x) - f(x))^2 \rho(x) dx, \quad \rho(x) > 0.$$

В случае некорректно поставленной задачи $A[y(x)] = f(x)$ её *регуляризация* приводит к задаче минимизации *сглаживающего функционала Тихонова*

$$M_\alpha[y(x)] = \|Ay - f\|^2 + \alpha \Omega[y(x)],$$

где $\Omega[y(x)]$ — функционал со свойствами нормы (то есть с его помощью на Y вводится структура нормированного пространства и множество $\Omega[y] \leq Const$ компактно в Y в введенной метрике). Тогда решение задачи минимизации $y_\alpha(x)$ при определённом способе согласования параметра регуляризации α с априорной информацией о